

Tutoriels RMS-Clubs MODIFIE

5 Guide de gestion d'une compétition



Table des matières

1. Introduction	1
2. Créer et paramétrer le tournoi	2
a. Ajouter la compétition	2
b. Paramètres généraux de la compétition	4
3. Préparer les séries, choisir le terrain et les repères de jeu	5
4. Inscrire et contrôler les joueurs	6
a. Inscription des joueurs	6
b. Contrôle des inscrits	9
c. Editer les informations d'un compétiteur	9
5. Préparer les départs	10
6. Editer les cartes de scores	12
7. Saisir les scores	13
8. Sortir les résultats	14
9. Envoyer les résultats à la ffgolf	17
Résultats et exportation Seniors PDLL.....	18

8 **TOUTES LES MODIFICATIONS SENIORS PDLL SONT EN VERT**

1. Introduction

Ce tutoriel vous guidera pas à pas dans les différentes étapes nécessaires à la bonne gestion d'une compétition.

Nous partirons sur la base d'un **tournoi en simple Stableford sur 1 tour**. Les étapes seront décrites dans leurs fonctionnalités de base pour une première utilisation.

Il s'agit d'un guide général. Si vous souhaitez approfondir chacune des opérations de gestion, nous vous invitons à consulter les tutoriaux 9 à 14, beaucoup plus détaillés.

- Tutoriel : Préparation des séries.
- Tutoriel : Inscription des joueurs.
- Tutoriel : Gestion des départs.
- Tutoriel : Préparation des remises de prix. Tutoriel : Edition des cartes et saisie des scores.
- Tutoriel : Gestion des résultats

2. Créer et paramétrer le tournoi

Pour les besoins de ce tutoriel nous allons travailler sur un tournoi d'une trentaine de joueurs en simple Stableford sur 1 tour, la *SENIORS DES PAYS DE LA LOIRE*.

Avant toute chose, rendez-vous maintenant dans le module RMS-Clubs Compétitions et identifiez-vous.



Ouvrez le module RMS-Clubs Compétitions par un double clic sur cette icône (sur votre bureau ou dans le menu démarrer).

Identifiez-vous à l'ouverture (Utilisateur **ADMINISTRATEUR**, mot de passe **1234** par défaut)



a. Ajouter la compétition

Une fois le module RMS-Compétitions ouvert, votre écran fait apparaître la liste générale des compétitions. Cliquez sur le bouton nouveau



N°	Date 1er tour	Nom	Tours	Forme de jeu	Formule	Joueurs	Membres	Invités
1	05/11/2011	COUPE DU PREMIER DEPART	1	Simple	Stableford	19	2	17
6	05/11/2011	COUPE OBOL	1	Simple	Stableford	0	0	0
2	05/11/2011	4 balles	1	4 balles	Stableford	48	2	46
3	05/11/2011	COUPE SUR PLUSIEURS TOURS	2	Simple, Simple	Stableford, Stableford	28	0	28
4	05/11/2011	COUPE 9 TROUS	1	Simple	Stableford	18	0	18
5	05/12/2011	COUPE 9 TROUS BIS	1	Simple	Stableford	17	0	17

Le simple Stableford étant la formule proposée par défaut, seules deux informations seront nécessaires à saisir pour valider votre ajout: le nom et la date du premier tour.

Une fois ces informations saisies, vous pouvez cliquer sur "terminer".

Nouvelle compétition: Entrez nom et date de clôture d'inscription

Nom: (indicated by a red arrow)

Club:

Organizin: Club...

Nombre de tours: 1 tour 2 tours 3 tours 4 tours

Date du premier tour: (circled in red)

Type ffgolf:

Tour: Date: :

Forme de jeu: Temps de blocage:

Maj. Index: Normaux:

Calculs: Compétition 9 trous

Type départs: Tour annulé

Réserv. ind. départ

Calculs:

- Normaux
- Eclectic
- Partiels

Ouvert aux extérieurs Publier sur ffg

Publier sur Borne tactiles Scoring sur tel. Mobile

Proposer tranches horaires

Terminer Anuler

Tous tournois ne seront pas de la forme simple Stableford sur un tour.

Voici quelques informations qui vous permettront de paramétrer convenablement toute forme de compétition:

Nombre de tours : 1 tour = 1 score par joueur. Le nombre de tours peut varier de 1 à 4 maximum.

Type ffgolf:

- compétition club: toute compétition gérée à l'initiative du club.
- **Heure** : l'heure indiquée sur cette page est purement informative. Elle sert lors de l'annonce du tournoi à donner une indication sur le moment de la journée choisi par l'organisateur. L'heure de premier départ sera fixée réellement par la suite lors de la préparation des départs.
-

Forme de jeu: Choisissez la forme de jeu de votre tournoi Simple

Maj Index: La compétition compte-t-elle pour la gestion des index ? (uniquement autorisé sur les épreuves en simple)

Calculs: comment seront comptés les scores ?
Strokeplay (somme des coups et pas de balle relevée)

Stableford (points calculés)

Type de départs: Purement informatif à l'image de l'heure indiquée plus haut. Important pour les compétitions 9 trous pour indiquer la partie du terrain jouée (aller ou retour).

- Départs du 1
- Départs du 10
- Départs du 1 et du 10

Départs en Shotgun

b. Paramètres généraux de la compétition

Une fois votre compétition validée, votre écran fait apparaître la page générale des paramètres détaillés de votre compétition:

-
-
-

Pour modifier les informations, cliquez sur le bouton Modifier

La majorité des paramètres qui apparaissent sur cette page concernant des services additionnels qui pourront améliorer la bonne gestion de votre compétition, mais qui n'en modifient pas la nature même. Ils peuvent donc être laissés par défaut.

Pour enregistrer vos changements, cliquez sur l'icône

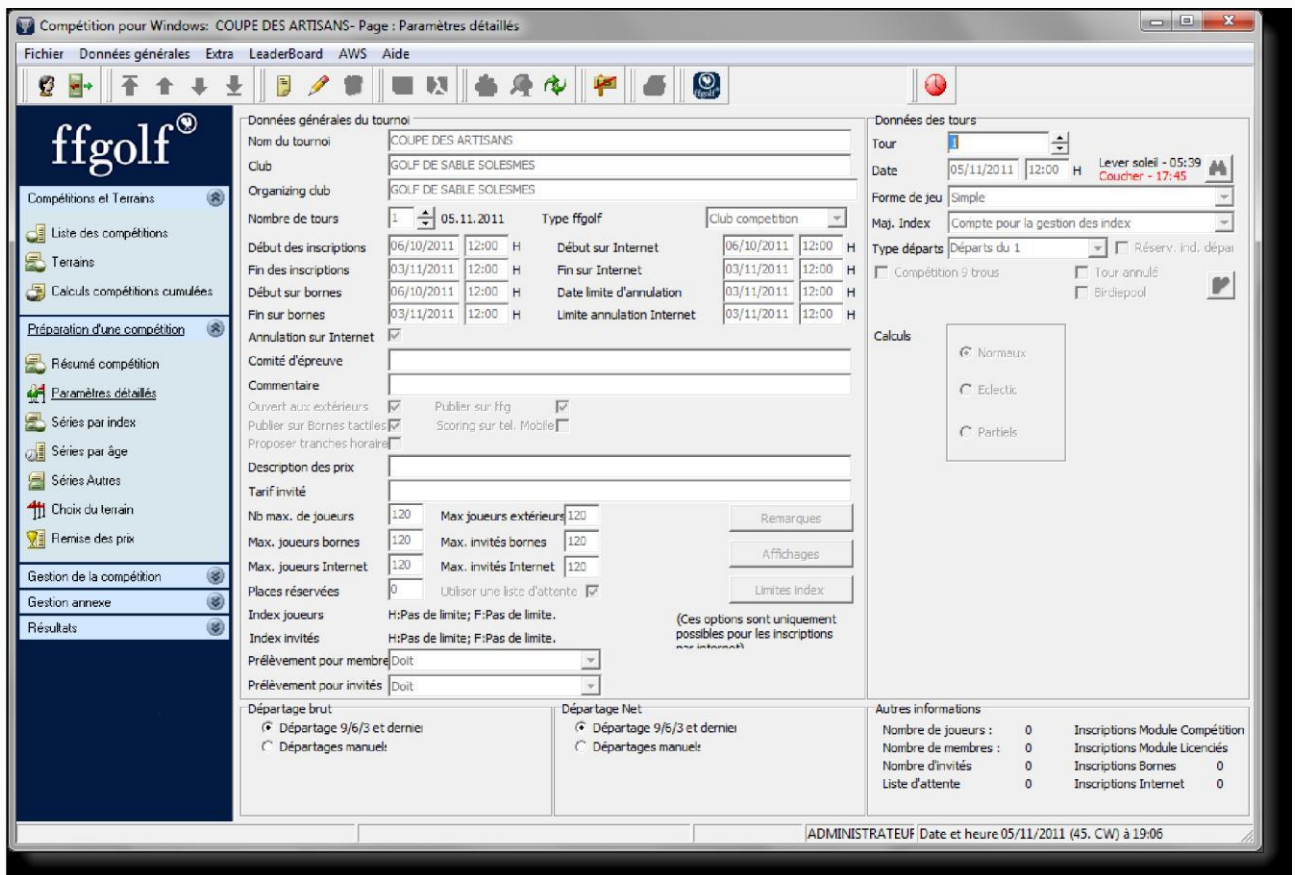


de sauvegarde Pour annuler ceux-ci, cliquez sur



l'icône d'annulation





3. Préparer les séries, choisir le terrain et les repères de jeu

Passons maintenant à l'étape du paramétrage des séries.

Les séries sont des groupes de joueurs homogènes en nombre et en niveau.

Elles ont pour but de regrouper les participants pour les placer sur un repère de jeu qui leur correspond. Elles servent également à donner de l'intérêt au classement pour tous les joueurs, quel que soit leur niveau, en permettant la sortie de résultats "par série".

La définition des séries est généralement récurrente d'une épreuve sur l'autre et chaque club l'organise librement en fonction du niveau et du nombre de participants.

La préparation consiste à définir les bornes qui sépareront chacune des séries.

Comme vous pouvez le constater sur la copie d'écran ci-dessous, la première série sera toujours une série destinée à regrouper les joueurs Professionnels, ceux-ci devant apparaître dans un résultat séparé des joueurs amateurs.

Les séries suivantes sont les séries amateurs classées par ordre de niveau.


○ Définissez les bornes d'index de vos séries Messieurs

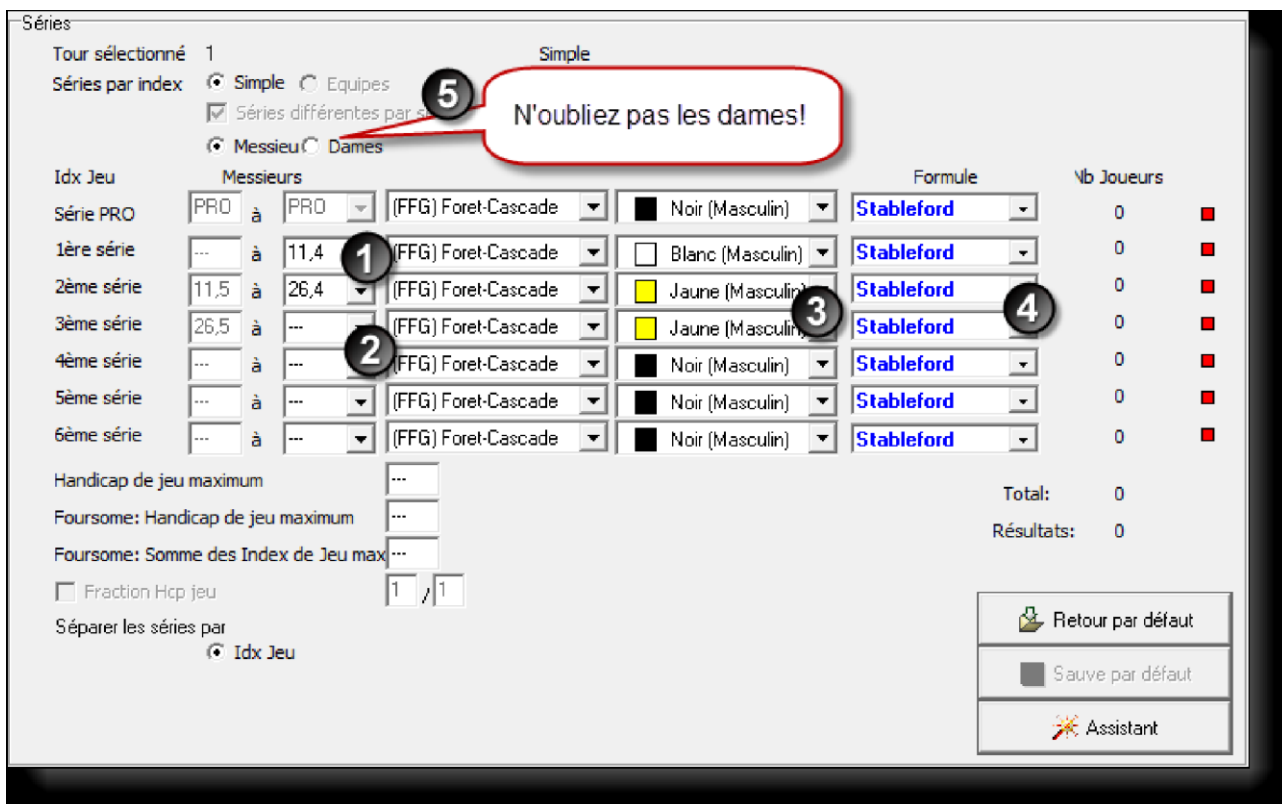
○ Terminez la dernière série par trois tirets ou trois points. Le logiciel comprendra qu'il n'y a pas de séries supplémentaires. Cette dernière série contiendra les joueurs les plus faibles, jusqu'aux non-classés.

○ Choisissez maintenant le terrain et le repère de jeu pour chacune de ces séries.

0 Terminez par le choix de la formule. (il est tout à fait possible par exemple d'avoir une première série qui joue en strokeplay et les suivantes en Stableford).

© Maintenant n'oubliez pas de faire de même pour les dames! Cliquez sur le bouton Dames et répétez l'opération ci-dessus.

© Terminez en sauvegardant vos paramètres grâce à l'icône de sauvegarde: 



Idx Jeu	Messieurs	Formule	Nb Joueurs		
Série PRO	PRO à PRO	(FFG) Foret-Cascade	Noir (Masculin)	Stableford	0
1ère série	11,4	(FFG) Foret-Cascade	Blanc (Masculin)	Stableford	0
2ème série	11,5 à 26,4	(FFG) Foret-Cascade	Jaune (Masculin)	Stableford	0
3ème série	26,5	(FFG) Foret-Cascade	Jaune (Masculin)	Stableford	0
4ème série		(FFG) Foret-Cascade	Noir (Masculin)	Stableford	0
5ème série		(FFG) Foret-Cascade	Noir (Masculin)	Stableford	0
6ème série		(FFG) Foret-Cascade	Noir (Masculin)	Stableford	0

Handicap de jeu maximum: ...
Foursome: Handicap de jeu maximum: ...
Foursome: Somme des Index de Jeu max: ...
 Fraction Hcp jeu: 1 / 1
Séparer les séries par: Idx Jeu

Total: 0
Résultats: 0

Retour par défaut
Sauve par défaut
Assistant

Les séries Seniors PDLL sont Messieurs et Dames :

0 à 15.4

15.5 à 20.4

20.5 à 28.4 index maximum, les index supérieurs ramenés à 28.4

N'oubliez pas de faire la même opération pour les séries âges.

Seniors Messieurs

Seniors Dames

Seniors 2 Messieurs >65 ans.

La case à cocher Date de prise en compte, est par défaut Début de l'année, essayez plutôt l'option Date du 1^{er} jour qui correspond aux cumulés.

4. Inscrire et contrôler les joueurs

Maintenant que nos séries sont définies, nous pouvons commencer l'inscription des compétiteurs.

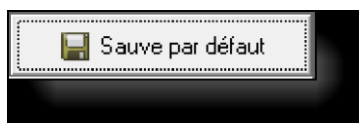
a. Inscription des joueurs


L'opération consiste à rechercher puis sélectionner un participant pour l'ajouter à la liste des inscrits. Elle se déroulera dans la rubrique **Gestion de la compétition — Inscriptions et cartes de scores**.

Inscription joueurs

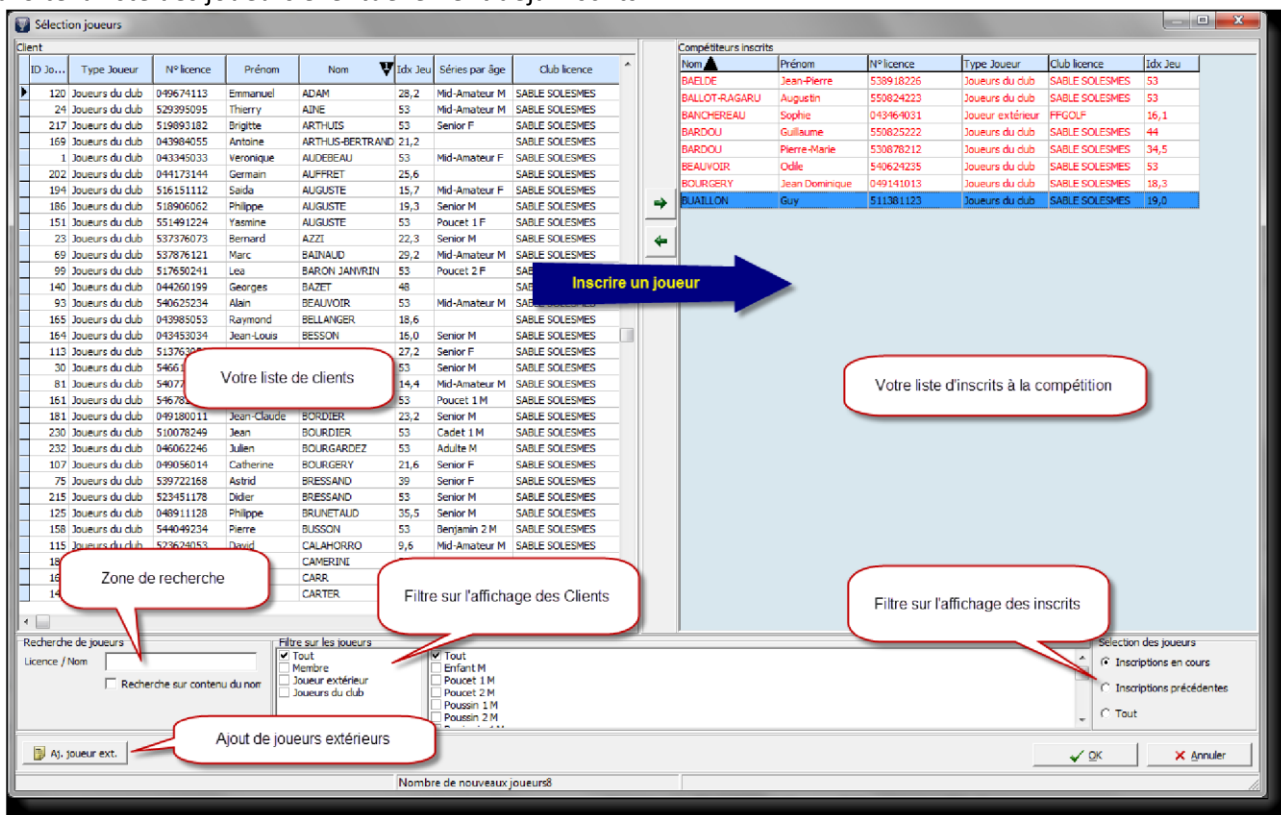
Si vous utilisez de façon récurrente la même définition de séries que celle que vous venez de créer, vous pouvez la mémoriser en cliquant sur le bouton "Sauve par défaut"

Lors de vos prochaines compétitions utilisant la même forme de jeu, vous retrouverez vos définitions de séries habituelles.



Pour procéder à l'inscription de vos joueurs, cliquez sur le bouton  présenté en bas à droit de votre écran.

Une fenêtre en deux parties apparaît alors. Vous trouverez sur la gauche la liste de vos clients et sur la droite la liste des joueurs éventuellement déjà inscrits.



Attention! Si vous ne voyez pas la totalité de vos inscrits sur la partie droite de l'écran, c'est sans doute que votre affichage est filtré! Choisissez l'option "Tout" dans le filtre en bas à droite de l'écran pour voir tous les inscrits, et pas simplement les ajouts récents.

Vous rencontrerez 3 situations possibles:

Inscription d'un joueur du club

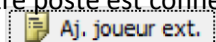
La plus simple des situations, vous devez inscrire un joueur du club. Recherchez-le directement dans la liste, à l'aide du défilement ou grâce au tri proposé sur les colonnes. Vous pouvez également utiliser les filtres proposés en bas de l'écran.

Si toutefois le nombre de joueurs rend cette méthode trop peu pratique, vous pouvez directement chercher un joueur par le début de son nom. Dans la Zone de recherche, tapez le début du nom, vous verrez la liste se filtrer automatiquement au fur et à mesure de votre recherche.

Une fois votre joueur identifié, faites-le glisser à la souris vers la page des inscrits. Vous pouvez également utiliser la flèche verte placée entre les deux pages.

Inscription d'un licencié extérieur

Dans le cas où vous ne trouvez pas le joueur dans votre fichier local, vous pouvez lancer une recherche en direct sur Fléole, si votre poste est connecté à Internet.



Cliquez sur le bouton situé en bas à gauche de votre écran.

- Lancez la recherche en cliquant sur le bouton bleu.
- Sélectionnez votre joueur dans la liste si plusieurs possibilités s'affichent.
- Enregistrez votre joueur en cliquant sur "Sauver comme joueur"
- Choisissez le type "Joueur extérieur — compétiteur" et confirmez !

1 Lancez la recherche

2 Sélectionnez votre joueur

3 Enregistrez !

4 Enregistrez !

N°club	Nom court club	FFGolf	Titre	index ffgolf	Né(e) le
9932	LIGUE DE MIDI/PYRENEES		Monsieur	53	10/05/1986
491	GOLF DU CHATEAU DE CHE		Monsieur	53	14/05/1986
365	GOLF DU COGNAC		Monsieur	20,7	21/12/1940
336	AS AXA SPORTS ET LOISIRS!	530551109	Monsieur	24,1	01/01/1952
99	GOLF D'ORMESSON	545520196	Annabelle	Mademoiselle	53 08/06/1972
9975	LIGUE DE PARIS	044472174	Alde	Monsieur	53 07/03/1956
664	GOLF CLUB DE LA VALDAINI	047696185			
1084	ASPTT PARIS GOLF DES CO	535071128			
15	GOLF DE DIVONNE LES BAI	519565205			
9975	LIGUE DE PARIS	513565109			

Inscription d'un joueur étranger

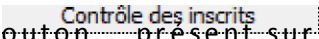
La dernière des situations possible concerne l'inscription d'un joueur non reconnu par Fléole. Un joueur étranger par exemple.

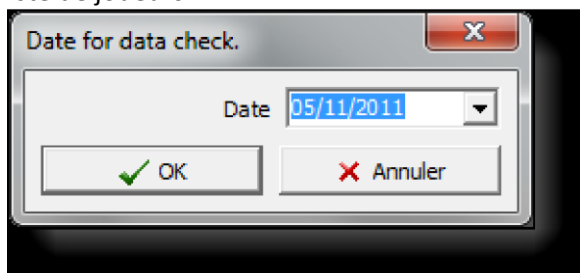
Dans ce cas, après avoir choisi **Aj. joueur ext.** remplissez simplement les informations de la fiche et validez l'inscription.

Cette méthode très simple sera également celle à choisir si vous n'êtes pas connecté à Internet au moment des inscriptions des joueurs.

b. Contrôle des inscrits

Une fois tout ou partie de vos joueurs inscrits, vous devez contrôler leurs données sportives.

Pour cela cliquez sur le bouton  présent sur la partie inférieure droite de votre liste de joueurs.



Il vous est ensuite demandé de choisir la date du contrôle des inscrits. Cette date vous permet de récupérer un index qui n'est pas forcément le plus récent.

Exemple: règlement d'épreuve stipulant que "l'index pris en compte sera celui vérifié 15 jours avant la date du 1^{er} tour de l'épreuve"

Pour la majorité des compétitions, laissez la date du jour comme date par défaut pour récupérer l'index le plus récent pour vos joueurs.


Une fenêtre de connexion s'affiche et vous informe du bon déroulement du contrôle.



Notez que ce contrôle des inscrits peut s'effectuer autant de fois que nécessaire, sans limitations. Le contrôle des inscrits est obligatoire pour toutes les compétitions comptant pour le handicap, sans quoi l'envoi des scores pour la mise à jour des index ne sera pas autorisé.

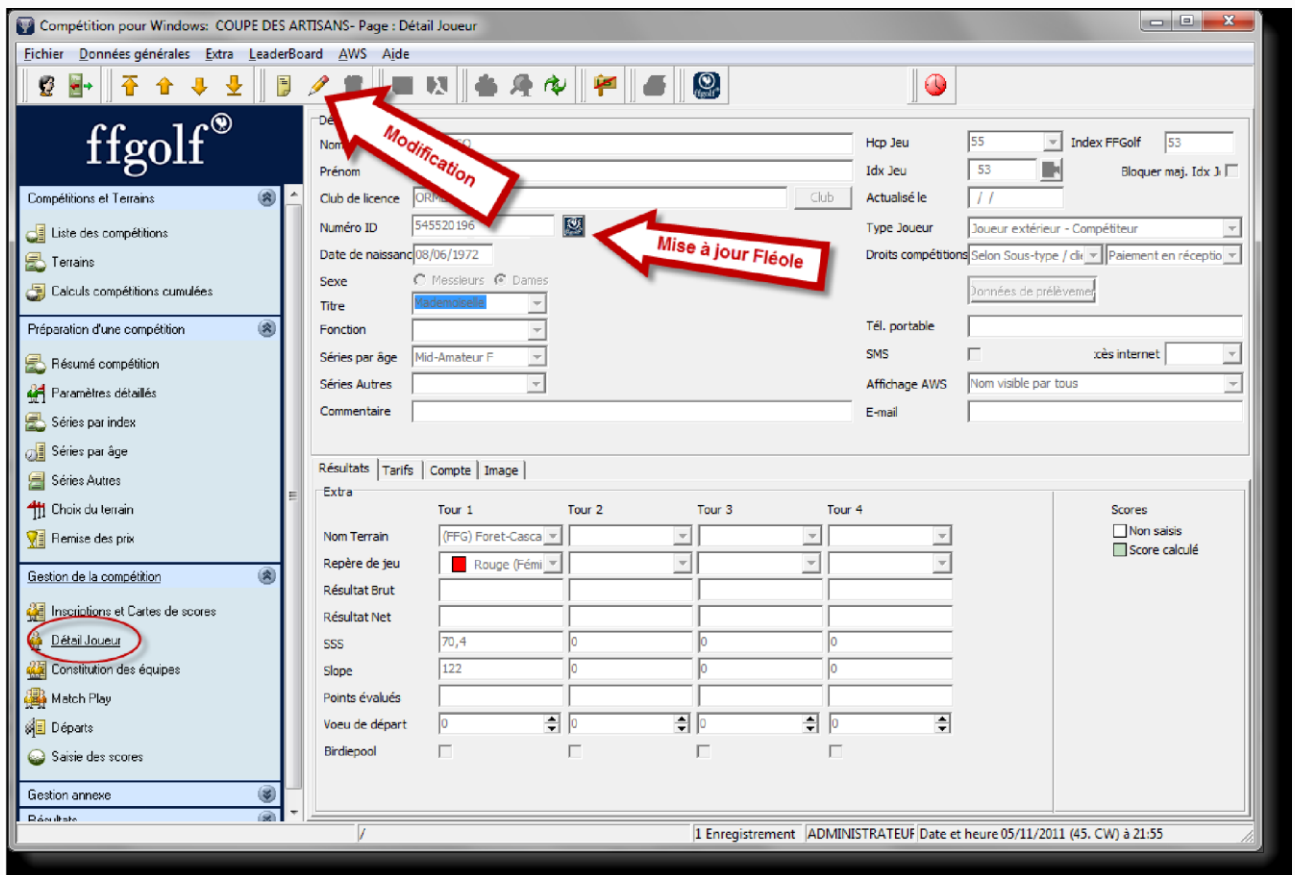
c. Editer les informations d'un compétiteur

En double cliquant sur la ligne d'un joueur vous entrerez dans le détail de sa fiche d'inscription.

Cliquez sur le crayon  pour effectuer une modification et sauvegardez avec la disquette




Notez que vous pouvez vérifier les informations sportives du joueur directement auprès de fléole en cliquant sur le bouton _____. Cette opération peut être assimilée à un contrôle d'inscrit unitaire.




5. Préparer les départs

Vos joueurs étant inscrits et contrôlés, nous pouvons maintenant préparer les départs de la compétition. Pour cela, rendez-vous dans la rubrique "**Gestion de la compétition - Départs**"

Votre écran est pour le moment vide. Cliquez sur l'icône crayon  pour éditer vos départs. La fenêtre de gestion des départs apparaît alors.

De façon assez intuitive, vous allez placer vos joueurs (à droite) sur vos emplacements de départs disponibles (à gauche)

Si vous souhaitez faire un tirage automatique, triez d'abord vos joueurs sur la droite (par ordre d'index par exemple) puis utilisez la double flèche. .

Vos inscrits vont venir remplir les emplacements disponibles, sans bouger les joueurs que vous aurez préalablement inscrits manuellement.

Ainsi vous pourrez à la fois gérer les cas particuliers (manuel) et un ordonnancement répondant aux critères sportifs (tirage automatique).

Quelques astuces supplémentaires:

Pour changer l'heure du premier départ, modifiez le champ "début" et confirmez le recalcul des parties. Pour changer le tee de départ, changez la valeur contenue dans 1^{er} tee

Pour ajouter des parties, utilisez le champ "Parties" (par erreur nommé **Vague** dans la version d'évaluation) Si vous souhaitez effectuer un changement, simplement sur une partie, ou à partir d'une partie. Positionnez vous sur celle-ci, faites votre changement de paramètre et cliquez en bas de l'écran sur une des options "Partie sélectionnée" ou "Depuis la partie sélectionnée"

Un clic sur "toutes les parties" affectera votre changement à l'ensemble des départs.

Compétition: **COUPE DES ARTISANS** Tour N° 1 Date 05/11/2011

Type de départs: Départs classique

Vague 1

N°	1er Tee	H. Départ	Nom	Prénom	Hcp Jeu	Club
1	1	08:00	DONALD	Luke	0	WRGC
			DAGUZAN	Romain	5	SABLE SOLESMES
			LE FLAHEC	Cedric	7	SABLE SOLESMES
2	1	08:10	GILBERT	Thomas	7	SABLE SOLESMES
			GROSBOIS	Paul-Henri	7	SABLE SOLESMES
			KERVIEL	Gerard	12	SABLE SOLESMES
3	1	08:20				
4	1	08:30	CALAHORRO	David	12	SABLE SOLESMES
			HOU DU	Francois	12	SABLE SOLESMES
5	1	08:40	LEBOURDAIS	Gaetan	13	SABLE SOLESMES
6	1	08:50				
7	1	09:00				

Placer sur un départ

Nom	Prénom	Hcp Jeu	Idx Jeu	THcp	Tour préc.	Club	Tauxc	Num	Séries Aut
JANVRIN	Robert	14	11,1	14	---	SABLE SOLESMES		11	
JOYAU	Francois	14	11,2	14	---	SABLE SOLESMES		12	
HANIN	Bernard	11	11,5	11	---	SABLE SOLESMES		13	
DAGUZAN	Benoit	12	12,2	12	---	SABLE SOLESMES		14	
FONTAINE	Christine	15	12,2	15	---	SABLE SOLESMES		15	
GOUGEON	Gerard	12	12,5	12	---	SABLE SOLESMES		16	
LACOMBE	Jean Pierre	13	13,6	13	---	SABLE SOLESMES		17	
BLOUDEAU	Emmanuel	14	14,4	14	---	SABLE SOLESMES		19	
DESSENDRE	Michel	14	14,4	14	---	SABLE SOLESMES		18	
ELTGEN	Bruno	14	14,5	14	---	SABLE SOLESMES		20	
GILET	Philippe	15	15,0	15	---	SABLE SOLESMES		22	
GUILLOTIN	Michel	15	15,0	15	---	SABLE SOLESMES		21	
AUGUSTE	Saida	20	15,7	20	---	SABLE SOLESMES		23	
BESSON	Jean-Louis	16	16,0	16	---	SABLE SOLESMES		24	
MONICA		20	16,1	20	---	FFGOLF		25	
MONICA		20	16,2	20	---	SABLE SOLESMES		26	
KERVIEL	Linda	21	16,7	21	---	SABLE SOLESMES		27	
COMMUNEAU	Claudy	17	17,1	17	---	SABLE SOLESMES		28	
CHAMBRIER	Jean-Marie	17	17,3	17	---	SABLE SOLESMES		29	
CHARLOT	Alain	17	17,3	17	---	SABLE SOLESMES		30	
CHEVY	Maryvone	22	17,9	22	---	SABLE SOLESMES		31	
FUSTE	Pierre	19	18,2	19	---	SABLE SOLESMES		32	

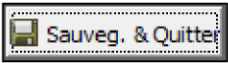
Joueurs dans la liste des départs : 9

Joueurs sans départ : 111

Partie sélect. Depuis partie sélect. Sur toutes les parties

Séries par âge: Enfant M, Enfant F, Poucet 1 M, Poucet 1 F, Poucet 2 M, Poucet 2 F

Liste vide Sauvegarder Sauveg. & Quitter Annuler



Une fois vos départs terminés, cliquez sur

Compétition pour Windows: COUPE DES ARTISANS - Page : Départs

ffggolf


N°	Heure	Nom	Prénom	Idx Jeu	THcp	Index de jeu	1er Tee	Club licence
1	08:00	DONALD	Luke	PRO	0	---	1	WRGC
		DAGUZAN	Romain	3,7	5	---		SABLE SOLESMES
		LE FLAHEC	Cedric	4,9	7	---		SABLE SOLESMES
2	08:10	GILBERT	Thomas	5,3	7	---	1	SABLE SOLESMES
		GROSBOIS	Paul-Henri	5,4	7	---		SABLE SOLESMES
		KERVIEL	Gerard	9,4	12	---		SABLE SOLESMES
3	08:20	HANIN	Bernard	11,5	11	---	1	SABLE SOLESMES
		JANVRIN	Robert	11,1	14	---		SABLE SOLESMES
		JOYAU	Francois	11,2	14	---		SABLE SOLESMES
4	08:30	CALAHORRO	David	9,6	12	---	1	SABLE SOLESMES
		HOU DU	Francois	9,6	12	---		SABLE SOLESMES
		DAGUZAN	Benoit	12,2	12	---		SABLE SOLESMES
5	08:40	GOUGEON	Gerard	12,5	12	---	1	SABLE SOLESMES
		LEBOURDAIS	Gaetan	10,3	13	---		SABLE SOLESMES
		FONTAINE	Christine	12,2	15	---		SABLE SOLESMES
6	08:50	LACOMBE	Jean Pierre	13,6	13	---	1	SABLE SOLESMES
		BLOUDEAU	Emmanuel	14,4	14	---		SABLE SOLESMES
		DESSENDRE	Michel	14,4	14	---		SABLE SOLESMES
7	09:00	ELTGEN	Bruno	14,5	14	---	1	SABLE SOLESMES
		GILET	Philippe	15,0	15	---		SABLE SOLESMES
		GUILLOTIN	Michel	15,0	15	---		SABLE SOLESMES
8	09:10	BESSON	Jean-Louis	16,0	16	---	1	SABLE SOLESMES
		AUGUSTE	Saida	15,7	20	---		SABLE SOLESMES
		BANCHEREAU	Sophie	16,1	20	---		FFGOLF
9	09:20	COMMUNEAU	Claudy	17,1	17	---	1	SABLE SOLESMES
		CARR	Monica	16,2	20	---		SABLE SOLESMES
		KERVIEL	Linda	16,7	21	---		SABLE SOLESMES
10	09:30	CHAMBRIER	Jean-Marie	17,3	17	---	1	SABLE SOLESMES
		CHARLOT	Alain	17,3	17	---		SABLE SOLESMES

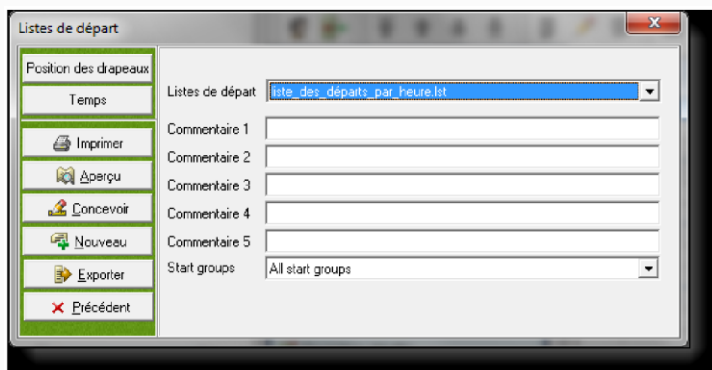
Tour sélectionné 1 Forme de jeu: Simple

Transfert départs vers rés. Temps de blocage Envoyer Journal SMS Imprimer départs

ADMINISTRATEUR Date et heure 05/11/2011 (45. CW) à 22:38

Vos départs sont prêts.

Vous pouvez maintenant les imprimer en cliquant sur 



Choisissez le formulaire à imprimer (liste des départs par heure par exemple) et sélectionnez Imprimer (ou aperçu si vous préférez voir le formulaire avant de l'imprimer)

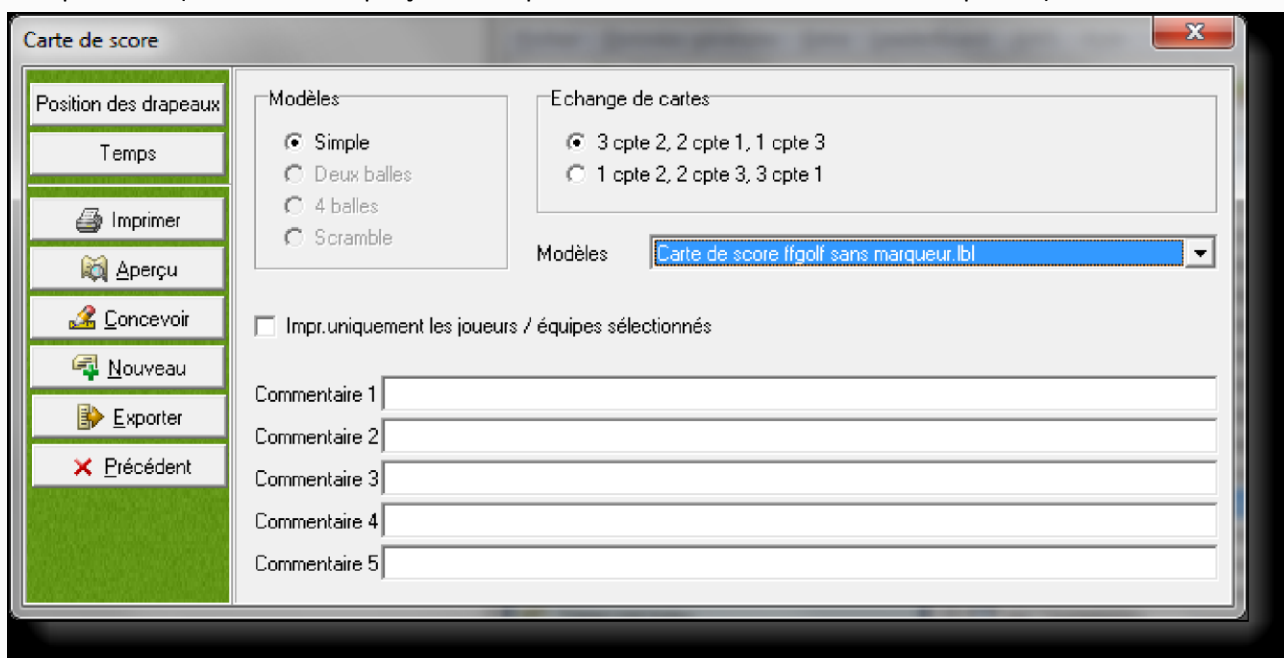
6. Editer les cartes de scores

Pour éditer les cartes de scores, vous pouvez utiliser deux chemins (mais qui vous donneront le même résultat).

Retournez dans la rubrique Gestion de la compétition - inscriptions et Cartes de scores, et cliquez sur le

bouton 

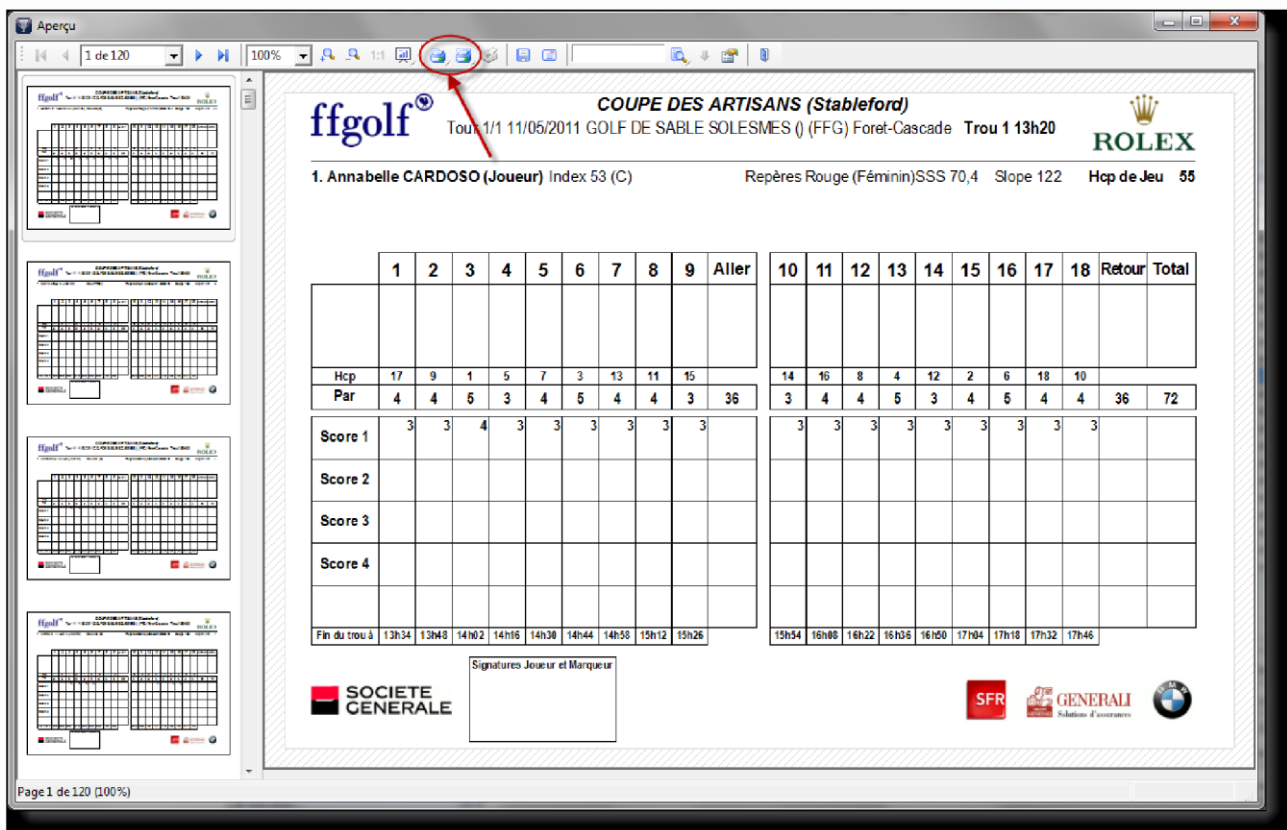
Choisissez le formulaire à votre convenance (carte de score ffgolf sans marqueur par exemple), et envoyez à l'imprimante (ou validez un aperçu si vous préférez voir le résultat avant de l'imprimer)



Les cartes de scores sont au format A5 et sont toujours adaptées aux modèles pré-imprimés cartonnés envoyées par la Fédération.

Pour imprimer à partir de l'aperçu, cliquez sur le picto Imprimante présenté sur la partie supérieure de votre fenêtre.

Notez que les cartes sortent automatiquement dans l'ordre respectant le tri que vous aurez choisi à l'écran. Ainsi si vous souhaitez les sortir par heure de départ, triez votre liste sur la colonne "début" puis demandez l'impression.

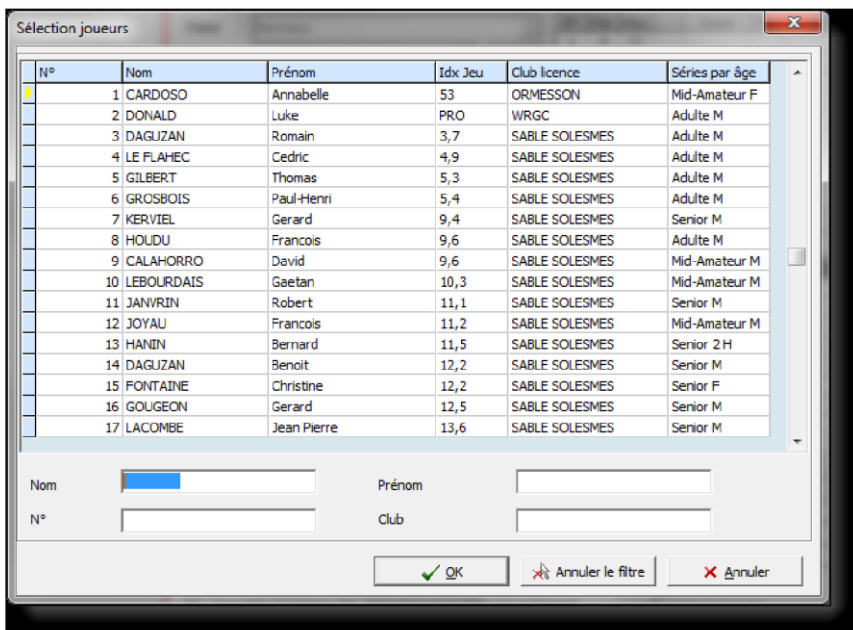


7. Saisir les scores

Vos joueurs sont partis sur le terrain avec leur carte de score, et les premières parties s'apprêtent à rentrer. Il est temps de s'intéresser à la saisie des scores.

Rendez-vous dans la rubrique "Gestion de la compétition - Saisie des scores".
 Votre écran affiche une carte de score présentée avec une saisie verticale.



Choisissez le joueur à enregistrer à l'aide de la liste déroulante, ou mieux, faites une recherche sur son nom grâce à la touche F3!




Une fenêtre de recherche s'affiche, qui vous permet de trouver très simplement votre joueur.

Validez par entrée lorsque vous êtes positionné sur son nom et vous pourrez ensuite commencer directement la saisie.

A la fin de votre saisie, enregistrez le score et recherchez le joueur suivant.

Si vous sélectionnez le joueur à partir de la liste déroulante, il faudra cliquer sur l'icône crayon  pour autoriser la saisie, et terminez en sauvegardant grâce à l'icône disquette 

Notez que sur les formes de jeu en calcul strokeplay ou Contre Par, **les balles relevées** peuvent être notées par un zéro ou en laissant le score vide.
 Les **scores à deux chiffres** se saisissent directement car le logiciel juge (assez pertinemment) qu'il y a plus de probabilité de tomber sur un score supérieur à 9 que sur un trou en 1.
 Pour noter **un trou en 1**, notez le 1 puis descendez dans la case suivante à l'aide de la flèche vers le bas.

Dans le cas de scores "anormaux", disqualifications, forfaits ou autres abandons justifiés, utilisez la liste déroulante "statut" pour leur affecter le bon statut de score, et validez la carte à l'aide de l'icône disquette 

8. Sortir les résultats

Les dernières parties sont rentrées, vous venez de saisir la dernière. Placez-vous maintenant dans la rubrique "**Résultats - Classements et prix**" pour sortir vos résultats.

Vos résultats sont directement affichés sans que vous ayez besoin de déclencher quoi que ce soit.

Rang	Nom	Prénom	Idx Jeu	Hcp Jeu	Brut	Net
1	JAMET	Guy	53	57	40	96
2	CECCOTTI	Nicolas	53	57	39	96
3	CAMERINI	Pierre	33,0	35	36	71
4	JUGLET	Josiane	32,5	33	36	67
5	FUSTE	Pierre	18,2	19	36	53
6	KERVIEL	Linda	16,7	21	35	54
7	GUY	Gilles	31,0	33	35	65
8	CHEVY	Maryvone	17,9	22	35	55
9	LAVAUERS	Serge	18,5	19	35	54
10	LE FLAHEC	Cedric	4,9	7	35	42
11	DOUVRY	Arnaud	34,6	37	34	71
12	DEVERLY	Christophe	33,2	36	34	70
13	BOURGERY	Jean Dominique	18,3	19	34	52
14	ELTGEN	Bruno	14,5	14	33	46
15	BANCHEREAU	Sophie	16,1	20	33	52
16	DOUVRY	Sophie	27,1	28	33	60
17	KERIBIN			24	33	54
18	BRESSAND			57	32	88
19	LAURENT			55	32	86
20	LAMBERT			57	32	89
21	AZZI			23	32	55
22	CHEVY	Pierre	21,7	22	32	53
23	JOYAU	Francois	11,2	14	32	46
24	DAGUZAN	Romain	3,7	5	32	37
25	ADAM	Emmanuel	28,2	30	32	62
26	COMMUNEAU	Claudy	17,1	17	32	49
27	DESSENDRE	Michel	14,4	14	32	46
28	BLOUDEAU	Emmanuel	14,4	14	31	45
29	COCONNIER	Jean	27,9	30	31	60
30	HAMELIN	Mathieu	25,2	26	31	57
31	AINE	Thierry	53	57	31	86
32	GILBERT	Isabelle	26,1	27	31	58
33	DAGUZAN	Benoit	12,2	12	31	43
34	GUITTET	Brigitte	53	55	31	86
35	DASSE	Audrey	18,5	18	31	49
36	AUGUSTE	Philippe	19,3	20	31	50
37	DES RIEUX	Marc	28,5	30	31	59
38	BEUZERON	Francoise	27,2	28	30	57
39	ELTGEN	Berenice	53	55	30	85
40	CARR	Monica	16,2		30	50
41	LACOMBE	Josiane	26,4		30	57
42	LAUFERON	Jean	25,6		30	57
43	COGNE	Jean	24,0		30	53
44	ELTGEN	Jean	51	53	30	82
45	LACOMBE	Jean	13,6	13	30	42

Votre résultat calculé dynamiquement

Choix du type de résultat

Filtres

Le type de liste vous permet de choisir la nature du résultat souhaité. La liste de résultats est celle qui vous sera proposée par défaut.

Autres listes:

Protocole pour départage: vous affiche la liste des scores trou par trou et des cumuls utilisés pour départager les joueurs.

Résultats par club: choisissez le club dans la première liste déroulante "clubs ou prix" et vous disposerez d'un résultat filtré par Club

Feuille de remise des prix: Important! Cette feuille vous aidera à nommer les lauréats de votre remise de prix, pour peu que vous ayez préparé celle-ci dans la rubrique "Préparation d'une compétition – remise des prix" (voir tutoriel numéro 12 traitant de ce sujet). Vous choisirez dans la liste déroulante "Clubs ou prix" le type de prix que vous souhaitez afficher. Les lauréats seront soulignés par un fond vert.

Liste des birdies - liste des birdies trou par trou et résultats trou par trou: ...comme leur nom l'indique!

Vous pouvez **séparer ou regrouper les résultats de plusieurs séries** en les sélectionnant sur la droite dans les filtres proposés.



Pour imprimer vos résultats, cliquez sur l'icône imprimante ____, puis choisissez le formulaire d'impression (exemple: *résultats*) et validez l'impression ou un aperçu avant impression.

Windows dialog box titled "Listes de résultats".

- Left sidebar: Imprimer, Aperçu, Concevoir, Nouveau, Exporter, Précédent.
- Section "Feuille de remise des prix":
 - Number of players displayed per page: 120
- Section "Résultats par club":
 - Checkbox: Imprimer tous les clubs (checked)
- Dropdown menu: "Listes de résultats" with "Résultats.lst" selected.
- Five text input fields labeled "Commentaire 1" through "Commentaire 5".

SABLE SOLESMES							
N° Club : 935				Date : 5 Novembre 2011			
Liste de résultats - COUPE DES ARTISANS							
Simple Stableford				Tour 1 de 1			
Brut / Net : Brut				Genre : Tout			
Série par index : Classe A (--- ... 11,4 / --- ... 18,4)							
Rang	Nom	Club licence	Par/CR/Slope	Idx ffg	THcp	Brut	Net
1	KERVIEL, Linda	SABLE SOLESMES	72 / 73 / 134	16,7	21	35	54
2	CHEVY, Maryvone	SABLE SOLESMES	72 / 73 / 134	17,9	22	35	55
3	LE FLAHEC, Cedric	SABLE SOLESMES	72 / 73 / 135	4,9	7	35	42
4	BANCHEREAU, Sophie	FFGOLF	72 / 73 / 134	16,1	20	33	52
5	JOYAU, Francois	SABLE SOLESMES	72 / 73 / 135	11,2	14	32	46
6	DAGUZAN, Romain	SABLE SOLESMES	72 / 73 / 135	3,7	5	32	37
7	GARR, Monica	SABLE SOLESMES	72 / 73 / 134	16,2	20	30	50
8	LEBARDIER, Gaetan	SABLE SOLESMES	72 / 73 / 135	10,3	13	25	38
9	JANVRIN, Robert	SABLE SOLESMES	72 / 73 / 135	11,1	14	25	38
10	GROSBOIS, Paul-Henri	SABLE SOLESMES	72 / 73 / 135	5,4	7	25	31
11	KERVIEL, Gerard	SABLE SOLESMES	72 / 73 / 135	9,4	12	24	36
12	AUGUSTE, Saida	SABLE SOLESMES	72 / 73 / 134	15,7	20	22	39
13	FONTAINE, Christine	SABLE SOLESMES	72 / 73 / 134	12,2	15	21	34
14	GILBERT, Thomas	SABLE SOLESMES	72 / 73 / 135	5,3	7	20	26

Imprimé le : 06.11.2011 à 00. 09 Heure - Page 1

9. Envoyer les résultats à la ffgolf

Pour terminer, si votre compétition comptait pour le handicap, il vous faudra transmettre les scores à Fléole.

Rendez-vous dans la rubrique "Résultats - Envoi des scores à la ffgolf".

The screenshot shows the 'Coupe des Artisans' page in the ffgolf software. The main window displays a table of player data with columns for Licence, Nom, Prénom, Club licence, Tour, du idx ffg, Points Net Sib, au idx ffg, CSA, CSA Point, CSA RO, CSA BP, and Commentaire. The 'Commentaire' column for all players is 'Non transféré'. On the left sidebar, the 'Résultats' section is expanded, and 'Envoi des scores ffgolf' is highlighted with a red circle. At the bottom right, there is a 'Gestion des index' section with a 'Transfert' button also highlighted with a red circle and arrow.

Licence	Nom	Prénom	Club licence	Tour	du idx ffg	Points Net Sib	au idx ffg	CSA	CSA Point	CSA RO	CSA BP	Commentaire
033093500009	CARDOGO	Annabelle	ORMESSON	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000134	DONALD	Luke	WRGC	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000057	DAGUZAN	Romain	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000167	LE FLAHEC	Cedric	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000173	GILBERT	Thomas	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000173	GROSBOIS	Paul-Henri	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000173	KERVIEL	Gerard	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
033093500014	HOUDU	Francois	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000115	CALAHORRO	David	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000116	LEBOURDAIS	Gaetan	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000209	JANVRAIN	Robert	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000112	JOYAU	Francois	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000180	HANDIN	Bernard	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000100	DAGUZAN	Benoit	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000055	FONTAINE	Christine	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000118	GOUGEON	Gerard	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000124	LACOMBE	Jean Pierre	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000201	DESSENDRIE	Michel	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000081	BLOUDEAU	Emmanuel	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000129	ELTGEN	Bruno	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000102	GUILLOTIN	Michel	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000054	GILET	Philippe	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000194	AUGUSTE	Saida	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000164	BESSON	Jean-Louis	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000160	BANCHEREAU	Sophie	FFGOLF	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000174	CARR	Monica	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000039	KERVIEL	Linda	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000221	COMMUNEAU	Claudy	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000207	CHAMBRIER	Jean-Marie	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000073	CHARLOT	Alain	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000056	CHEVY	Maryvone	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000171	FUSTE	Pierre	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000208	BOURGERY	Jean Dominique	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré
0330935000208	DASSE	Audrey	SABLE SOLESMES	---	---	---	---	---	---	---	---	Non transféré

Cliquez sur le bouton transfert pour établir la liaison avec Fléole et transmettre directement les scores pour le calcul des nouveaux index.

Sur ce tutoriel ne figure pas la rubrique prix du tutoriel 11.

Pour mémoire :

Brut mixte toutes séries

Net seniors 2 messieurs

ATTENTION A CETTE SERIE AGE IL

EST ABSOLUMENT NECESSAIRE DE

DECOCHER LA CASE CONTROLE DES

REPERES

Net 1ere série mixte

Net 2 e série mixte

Net 3^e série mixte

EXPORTATION DE LA COMPETITION

Pour exporter la compétition regardez la page 2 de ce tutoriel en bas à droite vous avez un bouton EXPORTER

Assurez vous de bien sélectionner la compétition en question.

- Choisissez le dossier dans lequel vous voulez enregistrer votre fichier compétition.
- Cliquez sur "Enregistrer". Un fichier portant le nom de votre compétition et l'extension **.tur** sera déposé.

IL EST NECESSAIRE QUE DANS LE NOM DE CETTE COMPETITION FIGURE LE NOM DU CLUB par exemple Seniors Angers, afin d'éviter qu'une compétition en écrase une autre du même jour

VOUS POUVEZ L'EXPORTER SUR LE DISQUE DUR OU SUR UNE CLE USB.

Ensuite Envoyer ce fichier en pièce jointe à fernand.canselier@libertysurf.fr

